Off Topic

CREATIVE TECHNOLOGY BOOTCAMP

Interesse? Ideen? Wünsche?

FH WEDEL

Vorlesung: Content Management

Modul: Mediengestaltung und Content Management

Sebastian Martens, 2014 http://cm.lecture.nonstatics.com/

CONTENT MANAGEMENT

Kollaboration in der Cloud

Wesentliche Eigenschaften des Cloud Computing

Speichern (Store)

Store-Bereiche

Die Store Komponente wird typischerweise in drei Bereiche unterteilt:

- Repositories
- Library Services
- Technologies

Speichern (Store)

Library Services

Library Services unterscheiden zwischen drei Typen von Speicherorten:

- Online Speicher Daten im direkten Zugriff
- Nearline Speicher Daten das sich i.d.R. auf einem Medium liegt und z.B. durch Robotik eingelegt werden muss (Tape-Library)
- Offline Speicher Daten die sich nicht im direkten, automatisierten Zugriff befinden

Bewahren (Preserve)

Preserve - Archivierung

Archive unterscheiden grundsätzlich zwischen:

- Langzeitablage Informationen sollen langfristig abgelegt und zugreifbar gehalten werden
- Revisionssichere Ablage Ablage nach Vorgaben des Handelsgesetzbuches (HGB), der Abgabenordnung (AO) oder den Grundsätzen ordnungsgemäßer Buchführung (GoBS)

Aufbereiten und Bereitstellen (Deliver)

Die Deliver Komponente umfasst folgende Funktionen:

- Distribution
- Transformation
- Sicherheit

Aufbereiten und Bereitstellen (Deliver)

Distribution

WCMS

Wie gibt ein WCMS seine Daten aus?

WEB CONTENT MANAGEMENT

WEB CONTENT MANAGEMENT

Gruppenarbeit

Selektionskriterien für ein WCMS

AUSWAHLKRITERIEN

Gruppe 1: Schwerpunkt CM Komponente: Capture + Deliver

Gruppe 2: Schwerpunkt CM Komponente: Manage

RAHMENBEDINGUNG EN

- Gruppe 1: Schwerpunkt CM Komponente: Capture + Deliver
- Gruppe 2: Schwerpunkt CM Komponente: Manage

Ihr seid ...

- ... ein international agierendes Unternehmen
- ... mit 5000 Mitarbeitern in ganz Europa und Afrika
- ... das Produkte im Bereich B2B verkauft (direkt/online)

Ihr wollt ...

PHASEN BEI WCMS AUSWAHL

- IST- Analyse Wer bin ich? Wie arbeite ich? (Teilmodelle)
- Bedarfs- Analyse Was will ich erreichen?
- **Software- Analyse -** Welche Software erfüllt die Anforderungen am besten (unter gegebenen Schwerpunkten) ?
- PoC?

Reminder

TEILMODELLE EINES CM SYSTEMS

Beispielhafte Fragen der IST- und Bedarfs-Analyse

GRUNDLEGENDES

- Wo soll das CMS eingesetzt werden?
- Wie ist das Lizenzmodell?
- Was sind initale / laufende Kosten (Total Cost of Ownership)?
- Welche Rechtlichen Anforderungen gibt es?

Beispielhafte Fragen der IST- und Bedarfs-Analyse

CAPTURE

- Content Arten?
 - Welche Arten von Content liegt vor / soll veröffentlicht werden?
 - In welcher Form liegt Content vor ? Muss nachbearbeitet werden ?
 - Wie ist die Anbindung an das System bei großem Content?
- Was sind die Quellen des Contents ? Anbindung anderer CM Systeme ?
- Wer pflegt Content?
 - Wie ist das Know-How des Editors?

MANAGE

MANAGE

- Benutzbarkeit?
 - Kann das System an die Bedürfnisse/ Kenntnisse eines Nutzers angepasst werden?
 - Wie leicht ist das System zu bedienen / verstehen ?
 - Was ist das Benutzerinterface (App, Browser, ...)
 - Editierung In Form / In Place (direkt Editing) ?
- Erweiterbarkeit?
 - Wie kann das System erweitert werden?
 - Gibt es eine API?

MANAGE

DELIVER

DELIVER

- Auslieferung der Inhalte?
 - CDN (Content Delivery Network)?
 - Dynamische vs. Statische Seitengenerierung?
 - Caching?

SYSTEMISCH / UNTERNEHMERISCH

- Gibt es internes Know-How zu dem System?
- Passt das System in bestehende Infrastruktur?
- Verfügbarkeit / Anbieter von Support ?

WCMS PROJEKTE

typische Phasen eines WCMS Projektes

WCMS PROJEKT

Beispiel Sharp

FRAGEN?

DANKE!

nächster Termin: 19.06.2014, 15:30Uhr, MRZ

Frage: sm@nonstatics.com

Feedback:

http://cm.lecture.nonstatics.com/wcms/feedback/

Revision: #101